

MANUEL DE PROPRIÉTAIRES

SW-1



GARANTIE LIMITÉE

Valken Paintball garantit le SW-1 contre les défauts de matériau et / ou de fabrication de ce marqueur fortwelve (12) mois à compter de la date d'achat originale par l'acheteur initial . Pour activer la garantie, remplir la carte de garantie sur le dos et l'envoyer avec une copie de la facture d'achat d'origine . Dans le cas où une pièce est défectueuse Valken Sport enverra une pièce de rechange gratuitement.

Articles vestimentaires tels que les joints toriques , des vis, des détentes de bille et autres ne sont pas couverts par cette garantie . L'échec de toute partie à cause d'un accident , d'abus , de négligence, de modification, de mauvaise utilisation, erreur de l'opérateur , le manque d'entretien , ou l'utilisation de pièces incompatibles avec l'utilisation initialement prévu pour le marqueur tel que vendu ne sont pas couverts par cette garantie . Valken fait aucune autre garantie ou des garanties , exprimées ou implicites de ce marqueur . Valken Paintball limite sa seule et exclusive responsabilité et celle de ses concessionnaires , filiales ou agents habilités en vertu de cette garantie pour couvrir la réparation ou le remplacement de la pièce défectueuse . Dommages accessoires ou indirects sont expressément exclus en vertu des présentes . Valken Paintball , ses distributeurs agréés, affiliés ou agents , ne sera pas responsable en vertu de cette garantie , ni d'un état ou d'une loi fédérale ou la loi commune ou pour tout dommage ou défectuosité , y compris des blessures , résultant de cette utilisation et / ou altération . Cette garantie vous donne des droits juridiques spécifiques , et vous pouvez également avoir d'autres droits qui peuvent varier d'un État à État.

Comment utiliser votre SW-1

La mise en sécurité de votre marqueur

Avant toute utilisation, veuillez localiser la sécurité juste au-dessus de la queue de détente. Assurez-vous que la sécurité soit enfoncée au niveau de votre main gauche. Cette précaution assurera votre sécurité, le marqueur ne s'enclenchera pas pendant votre mise en route.



SAFETY ON

SAFETY OFF

Montage du canon

- Assurez-vous que le marqueur soit dégazée, enlevez le réservoir de billes, assurez-vous qu'il n'y ait est plus de billes et que le marqueur soit en position sécurité «Safe».
- Visez un endroit sans personne et sûr, placez l'extrémité fileté du canon dans l'ouverture à l'avant du marqueur.
- Tournez le canon dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'il résiste. Ne forcez pas trop.
- Installez immédiatement le bouchon de canon. Ce bouchon peut être de « type bouchon rigide ou autres : chaussettes...

Le bouchon de canon est une partie essentielle à la sécurité et durabilité de votre équipement. Le bouchon de canon est un outil servant à empêcher les billes de sortir accidentellement du canon. Mal utilisé le bouchon de canon ne sert à rien.

Montage du coude vertical de serrage « Feedneck

- Tournez le levier de verrouillage du coude vers le bas dans la position déverrouillée.
- Glissez le coude sur le rail de l'arrière vers l'avant du rail
- Tournez le levier de verrouillage jusqu'à la position verrouillée jusqu'à son enclenchement

Montage du chargeur de billes

- Desserrez le serre joint
- Insérez le chargeur de billes jusqu'à atteindre le fond
- Alignez le chargeur de billes de telle sorte que le couvercle se trouve à l'arrière
- Resserrez le levier
- Si nécessaire, ajustez le serrage grâce à une clé allen 3/32 soit 2,5mm. Attention à ne pas trop serrer.

Montage du combustible

- Avec un bouchon de canon correctement installé et le marqueur en position sécurité «SAFE», armez le marqueur en tirant la goupille d'armement située sur le côté gauche du marqueur jusqu'au clic et arrêtez. Ensuite, relâchez la goupille d'armement. Votre marqueur est prêt.
- Localisez l'adaptateur de bouteille à la base de la poignée.
- Positionnez le canon du marqueur vers le bas de sorte à ce que l'adaptateur se trouve en haut.
- Insérez la partie fileté de la bouteille dans la valve de l'adaptateur
- Sans enfoncer la bouteille, tournez doucement celle-ci dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'il résiste. Votre marqueur est désormais chargé.

Utiliser votre SW-1

- Assurez-vous que vous et l'ensemble des personnes à portée de tir portent des lunettes ou un masque de protection certifiés pour la pratique du paintball.
- Enlevez votre bouchon de canon en pointant votre marqueur vers un endroit dégagé et sûr.
- Mettez la sécurité en mode « mise à feu », en le poussant sur le côté droit de votre marqueur. Le rond rouge est maintenant visible sur le côté gauche. Votre SW-1 est prêt à faire feu.
- Visez votre cible et appuyez sur la gâchette
- A la fin de votre partie, remettez la sécurité « SAFE » et installez votre bouchon de canon.

Adapter la puissance de votre marqueur

Note :

a) Ne jamais ajuster votre puissance approximativement, veuillez toujours utiliser un appareil appelé « chronographe de vitesse » spécifique au paintball disponible dans la plupart des boutiques spécialisées ou les terrains de paintball. Il est destiné mesurer la vitesse des paintball. L'utilisation d'appareil non adapté, votre marqueur pourrait dégager une puissance dangereuse pouvant engendrer des blessures graves et même mortelles.

b) Assurez-vous que vous et l'ensemble des personnes à portée de tir portent des lunettes ou un masque de protection certifiés pour la pratique du paintball.



- Enlevez votre bouchon de canon en pointant votre marqueur vers un endroit dégagé et sûr.
- Soumettez le marqueur à un test de chronographe standard en suivant les règles de sécurité pour connaître votre puissance réelle.
- Enlevez la sécurité de votre marqueur sur le côté droit de celui-ci.
- Tirez une fois et relevez la mesure sur le chronographe
- Localisez le système de réglage de vitesse à droite du receveur
- A l'aide d'une allen 5/32 soit 4mm, tournez dans le sens des aiguilles d'une montre pour réduire la puissance et dans le sens contraire pour augmenter celle-ci.
- Une fois vos réglages effectués, actionnez la sécurité de votre marqueur et installez à nouveau votre bouchon de canon.

Note :

Pendant vos réglages, allez-y progressivement et testez régulièrement chaque changement. Il est parfois nécessaire d'effectuer plusieurs ajustements d'intensité. La vitesse peut varier selon l'altitude et les conditions climatiques.

Entretien de votre marqueur SW-1

Le jeu terminé, il est impératif de bien entretenir et stocker votre marqueur SW-1 dans un endroit sec et propre afin de préserver ces fonctions et assurer sa durabilité.

- Assurez-vous que vous et l'ensemble des personnes à portée de tir portent des lunettes ou un masque de protection certifiés pour la pratique du paintball.
- Videz les billes de paintball du chargeur/réservoir et de le désolidariser du marqueur.
- Visez un endroit dégagé et sûr et enlevez la sécurité en passant en mode « mise à feu »
- Enlevez le bouchon de canon et faites toujours feu dans une direction sécurisée jusqu'à ce que votre marqueur soit complètement vidé.
- Desserrez et enlevez le canon
- Dévissez lentement la source d'énergie et enlevez-la. Toujours regarder la valve en devisant la bouteille, en s'assurant que la valve tourne avec la source d'énergie et ne reste pas sans bouger contre l'adaptateur. Arrêtez le démontage si la valve commence à se dévisser de la source d'énergie. Dans le doute, revisser la bouteille (sens des aiguilles d'une montre) et contactez une personne compétente pour la réparation.
- Toujours en visant une direction sûre, tirez une fois
- Remettez la sécurité sur « SAFE »
- Le marqueur est désormais prêt à être nettoyé ou rangé

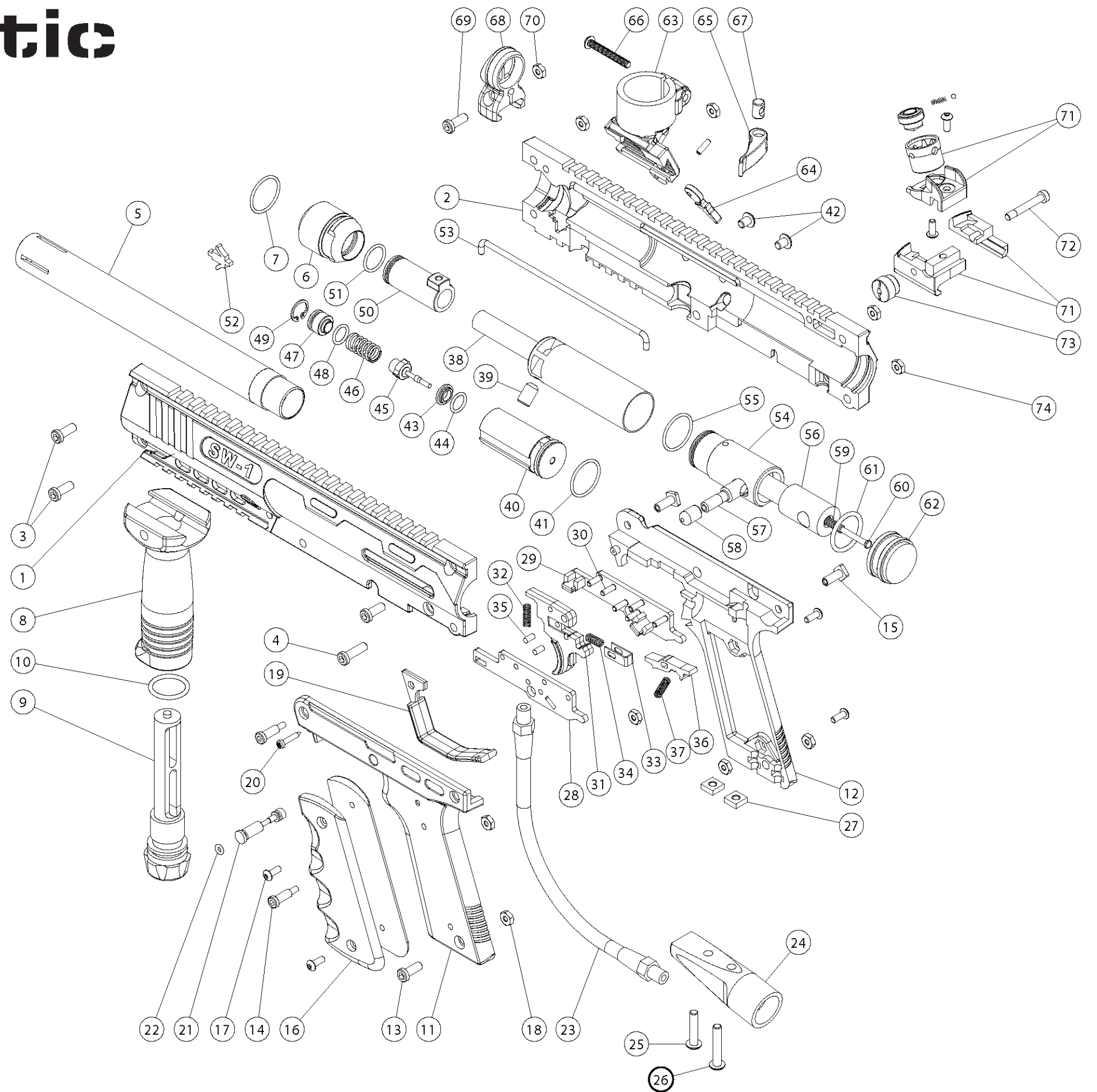
Démontage

Assurez-vous avant de démonter votre marqueur SW-1 qu'il soit purgé, désarmé et mis en position sécurité « SAFE ».

SW1™ Schematic

PART #	PART DESCRIPTION
1	Receiver Left
2	Receiver Right
3	Short Receiver Screw
4	Long Receiver Screw
5	Barrel
6	Barrel Thread Adapter
7	Barrel Thread Adapter O-Ring
8	Foregrip
9	Foregrip Locking Stem
10	Foregrip Locking Stem O-Ring
11	Frame Left
12	Frame Right
13	Frame Screw
14	Frame Retention Screw
15	Frame Retention Nut Stem
16	Grip
17	Grip Screw
18	Grip Nut
19	Trigger Guard
20	Trigger Guard Screw
21	Trigger Safety Pin
22	Trigger Safety Pin O-Ring
23	Steel Braided Hose
24	Air Source Adapter (ASA)
25	Short ASA Screw
26	Long ASA Screw
27	ASA Mounting Nut
28	Trigger Plate Left
29	Trigger Plate Right
30	Trigger Plate Pin
31	Trigger
32	Trigger Spring
33	Trigger Catch
34	Trigger Catch Spring
35	Trigger Catch Pin
36	Sear
37	Sear Spring

PART #	PART DESCRIPTION
38	Valve Tube
39	Velocity Screw
40	Valve Housing
41	Valve O-Ring
42	Valve Screws
43	Cup Seal Seat
44	Cup Seal Seat O-Ring
45	Cup Seal
46	Cup Seal Spring
47	Spring Stop
48	Spring Stop O-Ring
49	Retaining Ring
50	Bolt
51	Bolt O-Ring
52	Ball Detent
53	Connecting Rod
54	Hammer
55	Hammer O-Ring
56	Hammer Insert
57	Hammer Cocking Pin
58	Hammer Cocking Pin Cover
59	Hammer Spring
60	Hammer Spring Strut
61	Hammer Bumper O-Ring
62	Rear Body Plug
63	Feedneck Housing
64	Feedneck Housing Lock Lever
65	Feedneck Clamp Lever
66	Feedneck Clamp Screw
67	Feedneck Clamp Nut Stem
68	Front Sight
69	Front Sight Screw
70	Front Sight Nut
71	Rear Sight Assembly
72	Rear Sight Stem Screw
73	Rear Sight Thumb Nut
74	Receiver Nut



Précautions d'utilisation

Veillez lire attentivement cette notice d'utilisation avant tout usage

Ce marqueur de paintball n'est pas un jouet. Une mauvaise utilisation peut engendrer de sérieuses blessures voire la mort. L'usage de lunettes de protection destinée à la pratique du paintball est obligatoire pour le joueur et les personnes à portée de tir. L'achat est interdit aux personnes de moins de 18 ans. Les personnes mineures doivent être sous la supervision d'un adulte.

Importantes consignes de sécurité

- 1- Assurez-vous que le marqueur soit déchargé
 - 2- Ne jamais regarder dans le canon que le marqueur de paintball soit chargé ou pas
 - 3- Pour des questions de sécurité, ne gardez pas votre doigt sur la queue de détente sauf lors d'un tir
 - 4- Ne tirez ou ne visez jamais une personne qui ne porte pas les protections adéquates au paintball et qui ne se trouve pas sur un terrain conçu pour la pratique du sport.
 - 5- Toujours garder son marqueur éteint ou sur le mode "safe" jusqu'à son utilisation
 - 6- Nous recommandons d'utiliser un bouchon de canon quand le marqueur n'est pas utilisé.
 - 7- Après usage, enlevez toutes les billes de peinture et combustible du marqueur
 - 8- Après le retrait du combustible, videz complètement votre réservoir de gaz en prenant en compte votre environnement. Attention aux risques de brûlures lors de l'échappement de gaz
 - 9- Rangez votre marqueur vidé et purgé dans un endroit sûr et sec
 - 10- Suivez attentivement les précautions d'utilisation et de stockage inscrites sur votre combustible habituel
 - 11- Ne visez pas des objets fragiles (fenêtres, ...)
 - 12- Nous vous recommandons que toute personne utilisant ce produit ou à portée de tir de porter pendant son utilisation un masque de protection intégrale qui protège les Yeux, le visage et les oreilles conçus spécifiquement pour la pratique du paintball. Il est également primordial de porter cette protection non seulement pendant le jeu mais aussi pendant la maintenance, la vérification du marqueur et même pendant du tir sur cible. Avant chaque utilisation, veuillez mesurer la vitesse de votre marqueur. Cette protection doit respecter les normes ASTM F1776
 - 13- Pour s'assurer de la vitesse du marqueur, Valken recommande fortement d'utiliser un chronographe spécifique au paintball disponible dans la plupart des boutiques spécialisées ou les terrains de paintball. Ne pas utiliser un marqueur avec une vitesse supérieure à 91,44 mètres par seconde.
 - 14- Ne pas utiliser ce marqueur pour tirer sur une cible à moins de 7 mètres
-

VALKEN PAINTBALL

SW-1 TM marqueur de paintball

Nous vous remercions de votre confiance et de pour l'achat du marqueur de paintball SW-1. Le SW-1 est un produit de qualité et robuste pour tous les types, de joueurs de tout niveau, en toute circonstance. Il est facile d'utilisation et d'entretien.

Spécificité du SW-1

Calibre 0.68
Propulsion / mécanisme : Semi- automatique
Canon : Amovible de 20 cm
Energie : CO2 ou Air comprimé (haute pression)
Matière: Aluminium et polymère
Puissance : Plus de 91,44 mètres / seconde
Portée : plus de 46 mètres